

INDOOR SPORTS



Indoor Sports

Copyright: Mindscape

Publisher: SportTime/Designstar Consultants Inc

Designed & Produced by: Ed Ringler

Associate Producer: Simon Finch

Programming: Simon Finch, Daniel Lucas & Ed Ringler

Support: K.Lamb & W.Robinson

Music by: John Fitzpatrick

Release Year: 1987

Genre: Multi Events

Number Of Players: 1 to 4

Indoor Sports bietet die Sportarten Bowling, Darts, Tischhockey für 1-4 Spieler oder gegen den Computer.

Laden:

FC mit SYS 64738 ausschalten !!!

Load "I*",8,1 < eingeben und starten

Space-Taste = Indoor Titelbild, dann nach Melodie

Space-Taste = Programmautoren, dann nach Melodie

Space-Taste = Hauptmenü

Hauptmenü

Geben Sie Ihren Namen auf der Tastatur ein (höchstens 6 Buchstaben, nach Eingabe des sechsten Buchstabens wird automatisch zur Namenseingabe des nächsten Spielers übergegangen) und drücken Sie "Return".

Beteiligen sich weniger als 4 Spieler, dann bestätigen Sie ohne einen Namen einzugeben mit der Return-Taste. Dann wählen Sie die Gegner aus.

Im unteren Teil des Bildschirms werden die Namen angezeigt, im mittleren Teil die jeweils gewonnenen Spiele des jeweiligen Spielers in jeder Sportart und im oberen Teil die zur Auswahl stehenden Sportarten (Bowling, Darts, Tischhockey) auf grauem Hintergrund.

Wird eine Sportart gewählt, so wird dies angezeigt indem der Hintergrund eine andere Farbe erhält. Durch drücken des Feuerknopfs wird nun die jeweilige Sportart nachgeladen.

Durch ↑ sehen Sie die jeweilige Hiscore-Liste, mit ↓ zurück
Durch ←/→ wird eine andere Sportart gewählt
Durch ↓ können Sie die Gegner neu auswählen

Gegner auswählen: (und Reset-Menü)

Es können immer nur 2 Spieler gegeneinander antreten. Die jeweiligen Konkurrenten sind farblich hervorgehoben, (rot/grün). Der jeweils anzuwählende Name blinkt.

- Durch ←/→ verändern des anzuwählenden Spielers
- Durch ⬢ bestätigen des angewählten Spielers
- Durch ↑ zum >Sportart auswählen<
- Durch Anwählen des Wortes "Reset" und ⬢ zum >Reset-Menü<

Reset-Menü:

Der jeweils angewählte Menüpunkt blinkt

- Durch Joy links/rechts Menüpunkt anwählen
- Durch Fire bestätigen

- "Exit" = zurück zum >Gegner auswählen<
- "Names" = eingegebene Namen löschen und zurück zum >Namen-eingeben<
- "Scores" = zum Hiscore-Menü

Hiscore-Menü:

Bedienung wie Reset-Menü

- "Save" = Hiscore-Liste speichern
- "Erase" = Hiscore-Liste löschen (im Computer)
- "Exit" = zum Reset-Menü

Highscore-Liste:

Wird automatisch von Diskette geladen, muß aber vor Beenden von Indoor-Sports durch Anwählen von "Save" im Hiscore-Menü gespeichert werden ! ! ! ! (Reset/Scores/Save)

Bei der Sportart Tischhockey erfolgen Eintragungen in die Liste erst ab Computerstärke >Competitor<. Im Zwei-Spieler-Modus erfolgen keine Eintragungen bei dieser Sportart !

Sportarten

1. Bowling:



Nach dem Laden befinden Sie sich im Options-Menü. Auswählen der zu verändernden Optionen durch Bewegen des Pfeils mit dem Joystick auf die jeweilige Option. Bestätigen oder verändern der Option durch drücken des Feuerknopfs.

- "Solo" = 1 Spieler alleine (roter Name)
- "One Player" = 1 Spieler gegen Computer
- "Two Players" = 2 Spieler gegeneinander
- "Demo" = Computerdemo
- "Weight of Ball" = Kugelgewicht (Pfeil auf Zahl stellen)
- "Alley Slickness" = Bodenhaftung !! zufällig - nicht änderbar
- "One Game" = Ein Spiel in Serie
- "Two Games" = Zwei Spiele in Serie
- "Three Games" = Drei Spiele in Serie
- "Beginner" = Computer spielt schwach
- "Average" = Computer spielt mittel
- "Competitor" = Computer spielt stark
- "Superstar" = Computer spielt sehr stark
- "Start Series" = Spiel beginnen

Bedienung Bowling

Die gesamte Aktion besteht aus 4 Teilen die richtig koordiniert werden müssen: 1) Bowlerposition setzen, 2) Richtungsmarke für Kugel setzen, 3) Krümmung der Kugelbahn bestimmen, 4) Aufsetzpunkt der Kugel markieren. Im folgenden der genaue Ablauf:

- ↑/↓ um den Bowler links/rechts zu bewegen
- ⬢ die Richtungsmarke für die Kugel läuft von links nach rechts (aus der Sicht des Bowlers) solange der Feuerknopf gedrückt ist. Wird er losgelassen, läuft der Bowler an. Der Wurfinkel ergibt sich aus der gedachten Geraden zwischen dem Aufsetzpunkt der Kugel und der Stellung der Richtungsmarke.

⬢+↔/↔Genau dann den Feuerknopf drücken, wenn der Bowler die Kugel auf die Bahn aufsetzt. Bewegungsablauf des Bowlers:

- Schritt links/ Schritt rechts/ Schritt links/
- Schritt rechts und Kugel nach hinten/
- Schritt links und Kugel nach vorne/
- genau jetzt ⬢ drücken ! ! !

zu spät Fire = Kopfschmerzen

zu früh Fire = Fußschmerzen

↔/↔ Befindet sich der Joystick während dem letzten Drücken des Feuerknopfs in Ruhestellung oder Joy auf, so ist die Kugelbahn eine Gerade. Wird der Joystick während dem Drücken des Feuerknopfs in eine andere Richtung gezogen, wird die Kugelbahn nach links gekrümmt. Die Krümmung der Kugelbahn wird umso stärker je weiter der Joystickhebel gegen den Uhrzeigersinn von links oben nach rechts oben gezogen wird. Beispiel: links/oben = sehr stark gekrümmte Kugelbahn, rechts/oben = sehr leicht gekrümmte Kugelbahn.

Anzeigen Bowling:

Oberes Drittel links u. rechts:

- Namen der Spieler in dessen Trikotfarben
- Punkte der Spieler
- Gesamtpunkte

Oberes Drttel mitte:

- Kreis mit Rand = vorhandener Kegel
- Kreis ohne Rand = getroffener Kegel
- Dreieck = Wurfanzahl

Unteres Drittel: Wertungen der Würfe

- oben = grüner Spieler
- unten = roter Spieler

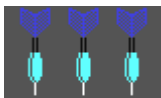
Sonstiges Bowling:

Falls mehr als ein Spiel pro Serie gespielt wird (bis 3), muß nach jedem Spiel Fire gedrückt werden um die Bowlingkugel wieder zu erhalten

F5+F7 gleichzeitig = Spiel abbrechen und zum >Bowling-Options-Menü<

F1+F3 gleichzeitig = Um am Ende einer Serie zum Hauptmenü zu gelangen

2. Darts





Nach dem Laden befinden Sie sich im Options-Menü. Auswählen der zu verändernden Optionen durch Bewegen des Pfeils mit dem Joystick auf die jeweilige Option. Bestätigen oder verändern der Option durch drücken des Feuerknopfs.

- "Solo" = 1 Spieler alleine (roter Name)
- "One Player" = 1 Spieler gegen Computer
- "Two Players" = 2 Spieler gegeneinander
- "Double on" = Wurf muß den 'Doppelt-Ring' treffen um zu Beginnen (Pfeil auf Yes/No stellen)
- "Double off" = Wurf muß den 'Doppelt-Ring' treffen um das Spiel zu beenden (Pfeil auf Yes/No stellen)

"301,501,701"	= Punkte die erreicht werden müssen das Spiel zu beenden.
"Average"	= Computer spielt mittel
"Competitor"	= Computer spielt stark
"Superstar"	= Computer spielt sehr stark
"Beginner"	= Spielgeschwindigkeit langsam
"Normal"	= Spielgeschwindigkeit mittel
"Hyperdrive"	= Spielgeschwindigkeit schnell
"Start Match"	= Spiel beginnen

Bedienung Darts

- ←/→ um den Dart links/rechts zu bewegen
- ⊗ solange der Feuerknopf gedrückt ist, läuft die Abwurfwinkelanzeige:
 (je größer der grüne Bereich, desto größer der Winkel)
 Wenn der Feuerknopf losgelassen wird beginnt die Abwurfstärkenanzeige zu laufen
- ⊗ um die Abwurfstärkenanzeige zu stoppen
 (je größer der grüne Bereich, desto stärker der Abwurf)
 und den Dart zu werfen (Jeder Spieler hat 3 Würfe pro Runde)

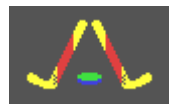
Anzeigen Darts:

- Oberes Drittel links u. rechts:
Punkteanzeige für Spieler 1 u. 2
(Die Punkte werden von der eingestellten Punkteanzahl abgezogen.)
- Obere 2 Drittel mitte:
Dartscheibe
- Unteres Drittel links:
Abwurfstärkenanzeige
(Je mehr grün, desto stärker wird der Abwurf.)
- Unteres Drittel mitte:
Stellung des Dartpfeils
(wird immer in die ursprüngliche Stellung gezogen.)
- Unteres Drittel rechts:
Abwurfwinkelanzeige
(Je mehr grün desto höher der Abwurfwinkel)
- Unteres Drittel rechts u. links:
Punkteanzeige von Spieler1 u Spieler2
(Wird langsam heruntergezählt)

Sonstiges Darts:

- Falls Sie "Double On" eingestellt haben, werden erst ab dem Wurf mit dem Sie den Doppelt-Ring getroffen haben die Punkte heruntergezählt.
- Falls Sie "Double Off" eingestellt haben, müssen Sie mit einem Wurf den Doppelt-Ring treffen und die Punkte damit gleichzeitig genau auf Null bringen um das Spiel zu beenden.
- F5+F7 gleichzeitig = Spiel abbrechen und zum >Darts-Options-Menü<
- F1+F3 gleichzeitig = Um am Ende eines Spiels zum Hauptmenü zu gelangen

3. Tischhockey



Nach dem Laden befinden Sie sich im Options-Menü. Auswählen der zu verändernden Optionen durch Bewegen des Pfeils mit dem Joystick auf die jeweilige Option. Bestätigen oder verändern der Option durch drücken des Feuerknopfs.

"One Player"	= 1 Spieler gegen Computer
"Two Players"	= 2 Spieler gegeneinander
"Demo"	= Computerdemo
"Beginner"	= Computer spielt schwach
"Average"	= Computer spielt mittel
"Competitor"	= Computer spielt stark
"Superstar"	= Computer spielt sehr stark
"Yes"	= Seitenwechsel nach jedem Spiel
"No"	= kein Seitenwechsel
"Beginner"	= Spielgeschwindigkeit langsam
"Normal"	= Spielgeschwindigkeit mittel
"Workout"	= Spielgeschwindigkeit schnell
"Hyperdrive"	= Spielgeschwindigkeit sehr schnell
"1Game-4Games"	= Anzahl der zu gewinnenden Spiele um ein Playoff zu gewinnen
"Start Playoff"	= Spiel beginnen

Bedienung Tischhockey

- ⊕/⊗ Schläger mit Normalgeschwindigkeit bewegen
- ⊕+⊕/⊗ Schläger mit schneller Geschwindigkeit bewegen

Anzeigen Tischhockey

- Oberes Drittel erste Reihe links:
Gewonnene Spiele (Spieler 1)
- Oberes Drittel erste Reihe rechts:
Gesamtanzahl der erzielten Tore aller Spiele (Spieler 1)
- Oberes Drittel zweite Reihe:
Erzielte Tore des momentanen Spiels (Spieler 1)
- Unteres Drittel erste Reihe links + rechts:
Erzielte Tore des momentanen Spiels (Spieler 2)
- Unteres Drittel erste Reihe mitte:
Verbleibende Spielzeit des aktuellen Spiels
- Unteres Drittel zweite Reihe links:
Gewonnene Spiele (Spieler 2)
- Unteres Drittel zweite Reihe rechts:
Gesamtanzahl der erzielten Tore aller Spiele (Spieler 2)

Sonstiges Tischhockey

- Herrscht nach Ablauf der Zeit Gleichstand, so blinkt die Zeitanzeige und das Spiel wird solange fortgesetzt bis ein Tor erzielt wird. Ansonsten ist ein Spiel beendet, wenn ein Spieler 12 Tore erzielt. Werden mehrere Spiele pro Playoff gespielt, muß nach jedem Spiel der Feuerknopf gedrückt werden um ein neues Spiel zu beginnen.
- F5+F7 gleichzeitig = Spiel abbrechen und zum >Darts-Options-Menü<
- F1+F3 gleichzeitig = Um am Ende eines Spiels zum Hauptmenü zu gelangen

Tips

- Unbedingt Final-Cartridge-III mit SYS 64738 abschalten
- Teilweise bis 1min Ladezeiten
- HISCORE-LISTE vor dem Abschalten oder Reset speichern!!!

