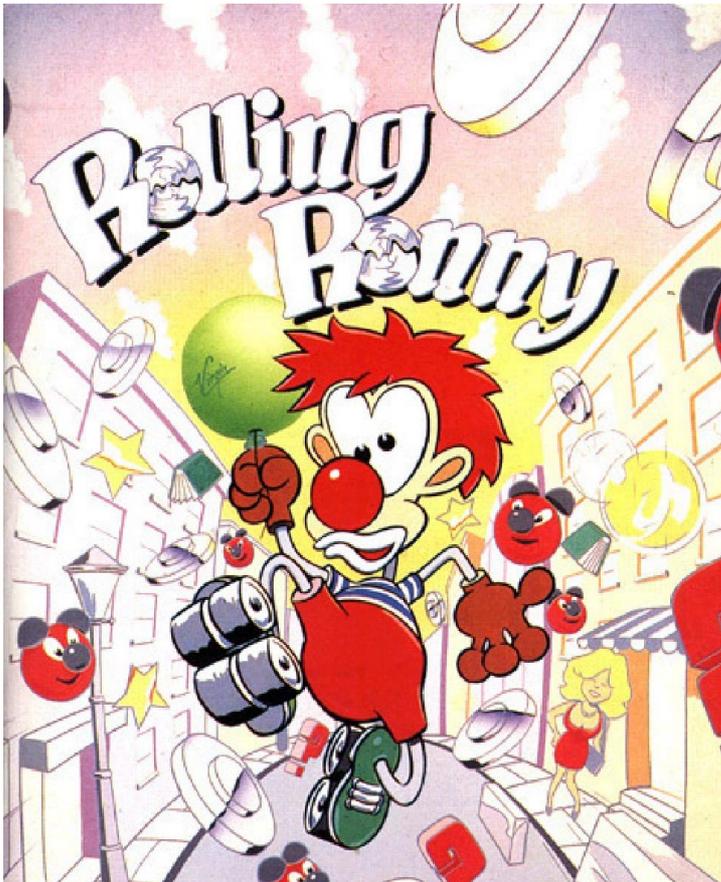


Rolling Ronny



Story

Ronny ist ein cleverer und lustiger, kleiner Botenjunge, den man nie ohne seine Rollschuhe sieht. Diese ermöglichen es ihm nämlich, seine Botengänge in der Stadt viel schneller zu erledigen, als er das zu Fuß könnte.

Nun hat Ronny den wichtigsten Job seines Lebens vor sich! In Ronnys Stadt ging eine große Juwelen- und Schmuckausstellung zu Ende. Die Schmuckstücke wurden daraufhin einzeln in kleine Schachteln verpackt, deren Transport und Aufbewahrung Scotland Yard übernommen hatte. Auf dem Weg zwischen der Ausstellungshalle und Scotland Yard gingen die Schächtelchen aber verloren - das mußte ja so kommen. Ronny kennt jeden Winkel der Stadt und ist bekannt für seine Zuverlässigkeit. So wurde er beauftragt, die Strecke zwischen dem Ausstellungsort und Scotland Yard nach verlorenen Schmuckkästchen abzusuchen, möglichst viele davon einzusammeln und sie bei Scotland Yard abzuliefern. Inspektor Cuff hat Ronny mit diesem Auftrag betraut und rechnet mit Ronnys absoluter Diskretion.

Diese Sache ist Scotland Yard höchst unangenehm (um nicht zu sagen peinlich) und sollte möglichst unauffällig erledigt werden. Deshalb darf Ronny die Schmuckkästchen nur an Inspektor Cuff in dessen Büro persönlich übergeben! Ronny sollte den Job aber möglichst schnell erledigen. Um Zeit und Nerven zu sparen, kann Ronny mehrmals den Bus benutzen. Dazu muß er sich das Geld für die Busfahrtscheine unterwegs selbst beschaffen. Das alles wird garantiert nicht einfach werden, denn Ronnys Stadt ist ziemlich belebt und manchmal schon fast hektisch. Dies umso mehr, als es sich um eine 'echtenglische' Stadt handelt und alles, was sich darin so herumtreibt, nicht unbedingt nur englischen Charme verspricht. Wundern Sie sich also nicht, wenn sie einer hüpfenden Tischlampe begegnen, welche mit Glühbirnen nach Ihnen schießt, oder wenn Sie einem tieffliegenden Buch ausweichen müssen. Vergessen Sie nie 'please' zu sagen und achten Sie auf gepflegte Sprache; so werden Sie sich bestimmt bald in Ronnys Welt zurechtfinden.

Hard- und Software Unverträglichkeiten

- Das Final-Cartridge-III muß mit SYS64738 ausgeschaltet werden.
- Bei der CMD-Version von HtW darf der im Spiel eingebaute Schnellader nicht eingeschaltet werden. Die Frage "Use Ronny's Fastloader (Y/N)" mit "N" beantworten.
- Wenn Sie bei der 1541-Version den Schnellader verwenden, müssen alle anderen Geräte außer der 1541-Floppy am seriellen Bus ausgesteckt werden.

Laden und Starten

LOAD"ROLLING*",8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken. RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Es wird nun das "Golden Disk" Auswahlmenü geladen in dem Sie entweder die Spielbeschreibung lesen oder das Spiel laden können. Durch Joystick ↑/↓ wählen Sie aus und durch ◊ bestätigen Sie. In der Spielanleitung können Sie durch Joystick ↑/↓ vor/ zurückblättern, durch ◊ gelangen Sie wieder in das "Golden Disk" Auswahlmenü.

Es erfolgt nun noch die Frage "Use Ronny's Fastloader (Y/N)?". Sie dürfen den Schnellader nur einschalten, wenn Sie das Spiel auf einer 1541-Floppy spielen und alle anderen Geräte am seriellen Bus ausgesteckt haben. Durch Drücken der Taste "Y" oder "N" werden die Intros geladen und angezeigt.

Virgin-Intro, verlassen durch ◊. Starbyte-Intro, verlassen durch ◊. Bones-Park-Intro, verlassen durch ◊.

Sie befinden sich nun endlich in Rolling Ronny's Titelbild. Sie verlassen es durch Feuerknopfdruck und erhalten die Aufforderung "Please flip Disk over, then press any key". Drehen Sie nun die Diskette um und drücken Sie irgendeine Taste oder den Feuerknopf.

Nach kurzer Ladezeit befinden Sie sich nun im Hauptmenü.

Hauptmenü

Die Menüpunkte werden mit dem Joystick ↑/↓ ausgewählt und durch Feuerknopfdruck bestätigt. Der angewählte Menüpunkt wird durch einen roten Pfeil in den Flaschen am linken Rand angezeigt. Das Menü bietet folgende Möglichkeiten:

- 1.) Start Game: Nach Anwahl dieses Menüpunktes beginnt das eigentliche Spiel.
- 2.) Continue Game: Wenn Ronny in einen Level scheitert, können Sie durch wählen dieser Option im gleichen Level nochmal von vorne starten. Maximal haben Sie aber nur drei Versuche.
- 3.) Show Highscores: Nach Anwahl dieses Menüpunktes können Sie die Liste der besten 7 Spieler betrachten. Durch Drücken des Feuerknopfes gelangen Sie wieder in das Hauptmenü. Lesen Sie dazu auch den Abschnitt "Highscore-Liste".
- 4.) How to play: Hier können Sie alle Bonusgegenstände und andere wichtige Objekte und Symbole aus Ronny's Welt kennenlernen. Durch Drücken des Feuerknopfs gelangen Sie wieder in das Hauptmenü.

Ziel des Spieles

Ronny muß in den verschiedenen Streckenabschnitten eine bestimmte Anzahl an Schmuckkistchen einsammeln und eine ausreichende Menge an Pence verdienen oder aufsammeln, damit er die Busfahrt zum nächsten Streckenabschnitt antreten kann. Auf diese Weise muß Ronny bis zu Inspektor Cuffs Büro im Scotland Yard gelangen, um ihm die aufgesammelten Schmuckkistchen zu übergeben.

Steuerung

Ronny kann mit seinen Rollschuhen auf allen ebenen und glatten Oberflächen fahren. Dazu gehören zum Beispiel Straßen, Eisenbahnschienen, Fensterbretter, Mauern, Tische, Kisten, etc. Ronny sollte sich vor Oberflächen in acht nehmen, welche nicht mit Rollschuhen befahren werden können - Gras, Pfützen, Wasser, etc. Berührt Ronny solche Flächen, fällt er unweigerlich hin, und seine Gesundheit nimmt erheblichen Schaden. Dies ist auch bei Kollisionen mit Gegnern der Fall. Wenn Ronny hinfällt, erscheint ein Ballon, der ihn durch die Luft trägt. Während Ronny am Ballon hängt, können Sie ihn nach rechts und links, und somit zurück auf sicheren Boden steuern.

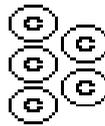
Werfen von Bonbons

Ronny macht seine Botengänge nie ohne einen reichlichen Vorrat von seinen pfefferminzgefüllten Bonbons mit Knoblauchgeschmack! Die meisten Gegner verduften (im wahrsten Sinne des Wortes), wenn sie mit dem Geruch (manche sagen Gestank dazu) dieser Bonbons in Berührung kommen. Die Anzahl der Bonbons ist nicht begrenzt, aber jeder Schuß kostet Energie. Es können nur jene Gegner wirkungsvoll beschossen werden, welche bei einem Treffer hell aufblitzen (die meisten benötigen mehrere Treffer); alle anderen Objekte, sowie Fußgänger, lassen sich durch die Bonbons nicht vertreiben. In gebückter Stellung kann nicht geschossen werden.

Textfenster

In bestimmten Situationen öffnen sich Textfenster auf dem Bildschirm und die Spielhandlung wird unterbrochen. Mit Hilfe dieser Textfenster können Sie Ronny mit den Personen im Spiel kommunizieren lassen und taktische Entscheidungen treffen. Der leuchtende Text gibt dabei Aktionen an, welche Sie durch Druck auf den Feuerknopf des Joysticks ausführen.

Geld



Ronny muß versuchen, genug Geld zu bekommen (111 Pence-Stücke), um sich am Ende des Levels einen Fahrschein für den Bus kaufen zu können. Dazu hat er mehrere Möglichkeiten:

Geld durch Botengänge verdienen

Botengänge scheinen viel Geld zu bringen, aber sie sind durch die Zeitknappheit und die meist weiten Wege auch sehr gefährlich

Verlorene Münzen von der Straße aufsammeln

In Ronnys Stadt liegt das Geld tatsächlich auf der Straße. Einige Münzen werden jedoch erst sichtbar, wenn Ronny bestimmte Stellen in den Straßen und Gebäuden passiert.

Das Zurückerstatten von Fundgegenständen

Das Zurückerstatten von Fundgegenständen, welche Ronny ab und zu findet, bringt meist ein gutes Trinkgeld.

Die drehenden Fragezeichen

Die drehenden Fragezeichen sind immer einen Versuch wert, um an Geld zu gelangen!

Das Abschießen von Gegnern

Viele Gegner lassen vor Schreck ein Pence Stück fallen wenn sie verduften.

Versichern Sie sich, daß Sie bis zum Ende des Levels genügend Pence besitzen! Haben sie den Busstop erreicht und nicht genug Pence, so wird das Spiel beendet.

Botengänge



Fußgänger, welche unter einer Gedankenblase herumspazieren, in der ein rotierendes Schild mit der Aufschrift JOB sichtbar ist, haben Ronny einen Botengang anzubieten. Durch das Berühren dieser Fußgänger wird sich ein Textfenster öffnen, in welchem die Person die Bedingungen ihres Auftrages beschreibt (Gegenstand, Bestimmungsort, Bezahlung). Einige Aufträge scheinen viel Geld zu bringen, andere eher weniger.

Aber ob sich ein Botengang, angesichts Ronnys knapper Zeit, und den Gefahren, denen er sich dadurch aussetzt, auch wirklich lohnt, müssen sie schon selbst

entscheiden. Bei jedem Auftrag haben sie folgende Möglichkeiten:

accept Sie akzeptieren den angebotenen Job zu den angegebenen Bedingungen.

bargain Sie versuchen zu verhandeln und Ronnys Lohn um einige Pence zu erhöhen.

leave Sie lehnen den Auftrag ab.

Sie können verhandeln so oft Sie wollen, aber Sie müssen damit rechnen, daß der Kunde seine Geduld verliert und sein Angebot plötzlich massiv senkt oder ganz auf Ronnys Dienste verzichtet. Nehmen Sie einen Job an, so erscheint der abzuliefernde Gegenstand im Panel. Sie können natürlich mehrere Aufträge gleichzeitig ausführen, aber nie mehr als vier Gegenstände gleichzeitig tragen (inklusive Zusatzausrüstungen). Sobald Sie einen Auftrag erfolgreich durchgeführt haben, erscheint ein entsprechender Kommentar des Empfängers, und das versprochene Geld wird Ihnen gutgeschrieben. Mit den (im Panel oberhalb des entsprechenden Gegenstandes angezeigten) F-Tasten können Sie die Angaben über einen bestimmten Job jederzeit wieder abrufen. Ronny sollte alle angenommenen Aufträge erledigt haben, bevor er den Level verläßt, damit Ronny die Vergütung erhält.

Ausrufungszeichen (Fundgegenstand)



Sich periodisch aufblasende und danach verschwindende Ausrufungszeichen stehen für einen Fundgegenstand, den Ronny aufsammeln und bei seinem Besitzer abliefern kann.

Wählen Sie im Textfenster, ob Ronny

-den Fundgegenstand an sich nehmen (**take it**) oder

-liegenlassen soll (**leave it**).

Nimmt Ronny den Gegenstand auf, so meldet sich der Besitzer oder die Besitzerin automatisch, sobald Ronny mit dem Fundgegenstand in seine/ihre Nähe kommt. Der Finderlohn und die Bonuspunkte werden Ronny dann gutgeschrieben. Alle Fundgegenstände, welche Ronny an sich genommen hat, müssen vor dem Verlassen des Levels abgeliefert werden!

Fragezeichen (Überraschung)



Sobald Ronny ein drehendes, rotes Fragezeichen berührt, gibt dieses seinen überraschenden Effekt preis. Geld, Punktzahl, Restzeit des Levels, Energie und Gesundheitszustand können zunehmen oder Spezialeffekte werden angeboten. Aber es gibt auch unerfreuliche Überraschungen!

Shops



Sobald Ronny bei einem Geschäft vorbeikommt, wird ein Textfenster geöffnet, welches die jeweiligen Angebote und deren Preise anzeigt.

Jetzt kann Ronny nach Lust und Laune einkaufen, und das Geschäft mit der Exit-Funktion wieder verlassen. Hat Ronny Waren in einem Shop gekauft, so kann er diesen nicht noch einmal betreten.

Zusatzausrüstungen

Die Geschäfte bieten folgende Zusatzausrüstungen an:



Superjump: Läßt Ronny dreimal hintereinander viel weiter und höher als üblich springen.



Megahonk: Vernachlässigt Kollisionen mit Gegnern für einige Sekunden.



Magnetofluct: Sammelt automatisch alle Zusatzausrüstungen Bonuseffekte (einschließlich Kästchen und Münzen) ein, welche sich in Sichtweite befinden, und welche Ronny noch tragen kann.



Stenchalizer: Stopt alle bewegten Gegner und Objekte für einige Sekunden.



Powersneeze: Entfernt alle abschießbaren Gegner vom Bildschirm.



Health-Bonus: Erhöht die Gesundheit Ronny's um einen gewissen Wert.



Energy-Bonus: Erhöht die Energie Ronny's um einen gewissen Wert.



Time-Bonus: Erhöht die Zeitspanne die Ronny zur Verfügung steht um den Level zu beenden.

Von Zeit zu Zeit findet Ronny auch Zusatzausrüstungen auf der Straße. Um eine bestimmte Spezialausrüstung einzusetzen, genügt es die entsprechende Funktions-Taste (angezeigt oberhalb des gewünschten Ausrüstungsgegenstandes im Panel) zu drücken.

Gesundheit



Wenn Ronny hinfällt verschlechtert sich sein Gesundheitszustand (health) erheblich.

Ronny schadet seiner Gesundheit besonders, wenn er:

- in Gruben und Löcher fällt.

- schwer mit Gegnern kollidiert.

- einen Untergrund überfährt, der für Rollschuhe nicht geeignet ist.

Das Aufsammeln oder Kaufen eines Gesundheitsbonus verbessert Ronnys Zustand augenblicklich. Ist Ronnys Gesundheitszustand auf dem Nullpunkt angelangt, so ist das Spiel verloren.

Energie



Ronny braucht beim Herumfahren sehr wenig Energie, beim Werfen von Bonbons wesentlich mehr. Er kann seinen Energievorrat aber durch Kaufen oder Aufsammeln eines Energiebonus wieder auffüllen. Ist sein Energievorrat verbraucht, so muß Ronny auf das Werfen seiner Bonbons verzichten, denn er braucht dann alle Energie um sich fortzubewegen.

Zeitlimit



Ronny hat nicht unbegrenzt Zeit, um einen Level zu beenden, denn er muß rechtzeitig beim Busstop am Ende des Levels ankommen, um den Bus zum nächsten Level zu erwischen. Ebenso muß er die Schmuckkästchen in Inspektor Cuffs Büro abliefern, bevor Scotland Yard schließt. Die Zeit, die bis zur Abfahrt des Busses verbleibt, wird im Panel angezeigt (Time). Das Aufsammeln eines Zeitbonus (Sanduhr) addiert wertvolle Sekunden zur noch verbleibenden Zeit hinzu.

Schmuckkästchen



Jedes aufgesammelte Kästchen bringt 5 Punkte. Im Panel wird die Anzahl der noch aufzusammelnden Kästchen angezeigt. Pro Level dürfen nur fünf Kästchen übrigbleiben. Alle anderen Kästchen müssen unbedingt aufgesammelt werden, um in den nächsten Level zu gelangen. Wählen Sie also die fünf Kästchen, welche Sie nicht aufsammeln wollen sehr sorgfältig aus! Es ist von Vorteil natürlich diejenigen Kästchen stehen zu lassen, welche Ronny nur unter großen Gefahren erreichen könnte. Wenn es Ronny gelingt, all diese Bedingungen zu erfüllen, so werden Ihnen am Ende eines Levels je Kästchen 30 Punkte gutgeschrieben. Haben sie den Busstop erreicht und weniger als 20 Schmuckkästchen aufsammeln können, so ist das Spiel beendet.

Übersichtskarte

Nach jedem Level wird eine Karte von Ronnys Stadt eingeblendet, auf der Sie sehen, wie weit Ronny auf seinem Weg zu Scotland Yard schon gekommen ist.

Game Over

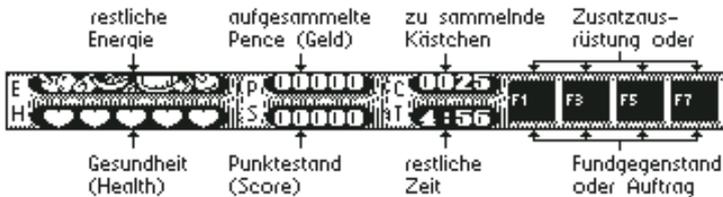
Das Spiel ist vorbei, und Ronny hat es nicht geschafft:

- wenn sein Gesundheitszustand (Health) am 0-Punkt angelangt ist,
- wenn er das Zeitlimit überschreitet und den Bus zum nächsten Level verpaßt, oder Inspector Cuffs Büro im letzten Level erst nach dessen Dienstsluß erreicht. (Time)
- wenn er nicht genügend Schmuckkästchen oder Pence eingesammelt hat.

Sonstige Bedienung

Run/Stop	= Pause ein/aus
←/→	= links/rechts laufen
↖/↗	= links hoch / rechts hoch springen
↑	= hoch springen
↓	= bücken
⊙	= Bonbons werfen (im Blickrichtung)
F1,F3,F5,F7	= jeweilige Zusatzausrüstung aktivieren

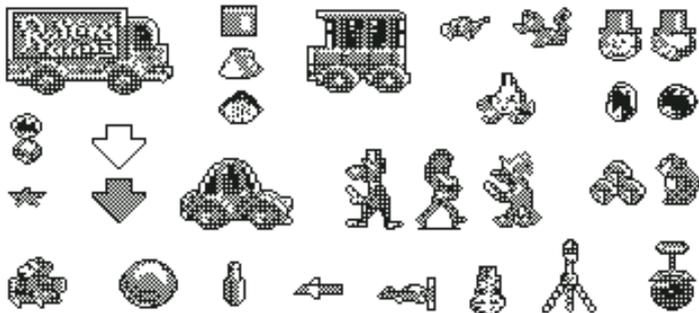
Anzeigen



Was ist was in Rolling Ronny



Gegner und Personen



Hier eine kleine Auswahl von Gegnern und Personen die sich in Ronny's Welt herumtreiben. Viele der Gegner verlieren ein Pence-Stück wenn sie mit Pfefferminzbonbons beworfen werden. Personen stellen keine Gefahr dar, es bringt aber auch nichts, wenn man sie bewirft. Vielmehr sind sie oft der Zielpunkt eines Botengangs.



Highscore-Liste

Laden der Highscore-Liste (nur bei HtW-Version):
Das Laden erfolgt automatisch beim Laden des Spiels.

Eintragen in die Highscore-Liste:

Wenn Sie eine genügend hohe Punktezah erreicht haben können Sie sich in die Liste eintragen. Benützen Sie dazu die Tastatur. Mit der Inst/Del-Taste können Sie Buchstaben löschen. Mit der Return-Taste bestätigen Sie.

Speichern der Highscore-Liste

 (nur bei HtW-Version):

Wenn Sie die Highscore-Liste auf Diskette speichern möchten, müssen Sie folgendermaßen vorgehen:

- 1.) Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunkt "Show Highscores".
- 2.) Unterbrechen Sie das Spiel mit einem RESET-Taster. (Alt+R beim CCS64)
- 3.) Bei der 1541-Version legen Sie die Seite B der Diskette ein. Achten Sie bei CMD-Laufwerken darauf, daß das Laufwerk auf die Nr. 8 eingestellt ist.
- 4.) Laden und Starten Sie das Programm "SAVEHISCORE". (LOAD "SAVEHISCORE",8,1 / RUN)
- 5.) Bei der 1541-Floppy erscheint nach ca. 1,5 min (bei CMD-Laufwerken entsprechend schneller) die Meldung "Neue Highscore Liste gespeichert - Taste drücken".
- 6.) Drücken Sie irgendeine Taste, der Computer führt einen Reset aus (Einschaltzustand).

Eine leere Highscore-Liste erstellen

 (nur bei HtW-Version):

Wenn Sie Ihre alte Highscore-Liste auf Diskette löschen und eine leere erstellen wollen, müssen Sie folgendermaßen vorgehen:

- 1.) Bei der 1541-Version legen Sie die Seite B der Diskette ein. Achten Sie bei CMD-Laufwerken darauf, daß das Laufwerk auf die Nr. 8 eingestellt ist.
- 2.) Laden und Starten Sie das Programm "MAKEHISCORE". (LOAD "MAKEHISCORE",8,1 / RUN)
- 3.) Bei der 1541-Floppy erscheint nach ca. 1,5 min (bei CMD-Laufwerken entsprechend schneller) die Meldung "Leere Highscore Liste gespeichert - Taste drücken".
- 4.) Drücken Sie irgendeine Taste, der Computer führt einen Reset aus (Einschaltzustand).

