



STORM

S

W

I

V



Instructions for SWIV

S.W.I.V. — SECRET WEAPONS INSTALLATION VERIFICATION

Primary objective: Verify existence of the enemy's secret weapons installations and destroy them.

S.W.I.V. — SPECIAL WEAPONS INTERDICTION VEHICLES

Secondary objective: Interdiction mission: the destruction by military force of all enemy units.

S.W.I.V. — SILKWORM IV

Mission warning: Use extreme caution. Enemy units are armed with deadly weaponry, including the enhanced SILKWORM IV homing missile.

Loading instructions and controls

ST/Amiga

Insert the disc in drive and turn on your machine.
The game will load and run.

Controls — SWIV can be played using Joystick or Keyboard. The standard settings are:

Helicopter: Joystick (Port 2 Amiga or
Port 1 Atari ST).

Jeep: Keyboard.

To change the standard settings press the 'HELP' key to go to the control selection screen. Use F1 to F3 to change Helicopter controls. Use F6 to F8 to change Jeep controls.

Joystick — Move joystick to control vehicle, button to fire. Hold down fire to lock Jeep gun in the direction it is facing.

Keyboard — CURSOR keys to control vehicle, SHIFT — fire. Hold down fire to lock Jeep gun in the direction it is facing.

ALT — Jump (Jeep only).

Additional Controls —

P — Pause/Unpause game.

ESC — Abort game.

HELP — Control selection screen.

Commodore 64/128 (in 64 mode)

Joystick only — Plug joystick in Port 1 for Jeep or Port 2 for Helicopter.

Disc — Insert disc in the drive.
Type LOAD "*", 8, 1. The game will load and run.

Tape — Press SHIFT AND RUN/STOP then press PLAY on your cassette deck.

Joystick — Move joystick to control vehicle, button to fire.

Additional controls —

H — Pause/Unpause game.

Q — Abort game

Spectrum

128/+2 tape — Insert the tape in cassette player. Press ENTER then press PLAY on your cassette deck. Follow the on screen prompts.

Joystick — Move joystick to control vehicle button to fire. Hold down fire to lock Jeep gun in the direction it is facing.

Keyboard — Q/A — Up/Down.

P/ENTER — Left/Right.

SPACE BAR — Fire. Hold down fire to lock Jeep gun in the direction it is facing.

Additional controls —

H — Pause.

BREAK — Abort.

Credits

Produced and programmed by The Sales Curve Ltd.

Game designed by Ronald Piekert Weeserik and Ned Langman

Package design by Artistix. Instructions by Dan Marchant

© 1991 The Sales Curve Ltd — All rights reserved

Amiga/ST

CBM64

Spectrum/Amstrad

Programmers

Ronald Piekert Weeserik

Rob Henderson

Ken Murfitt

Artists

Ned Langman

Rob Whitaker

Tahir Rashid

Warranty

If by some quirk of fate your game fails to work please return it to:

STORM Customer Services, c/o The Sales Curve Ltd, 50 Lombard Road, London, SW11 3SU.

(To speed up processing please send only the disk/cassette.)

Die Anleitung Zu SWIV

S.W.I.V. — SPECIAL WEAPONS INSTALLATION VERIFICATION

Erstes Operationsziel: Feststellung, ob und welche geheimen Waffensysteme der Feind installiert hat, sowie die Vernichtung dieser Waffen.

S.W.I.V. — SPECIAL WEAPONS INTERDICTION VEHICLES

Zweites Operationsziel: Die verbotene Mission: Die Vernichtung aller Feindeinheiten durch militärische Kräfte.

S.W.I.V. — SILKWORM IV

Selbstschutz-Hinweise: Sei außerordentlich umsichtig. Die feindlichen Einheiten sind mit tödlichen Waffen bestückt, inklusive der verbesserten Zielsuchrakete SILKWORM IV.

Ladeanweisungen & Kontrollen

ST/Amiga

Lege die Diskette in das Laufwerk A:/DFO: ein und schalte den Rechner an. Das Spiel wird geladen und gestartet.

Kontrollen — SWIV kann mit einem Joystick oder mit der Tastatur gespielt werden. Die Standard-Einstellungen sind:

Helikopter: Joystick (ST Port 1/Amiga Port 2)
Jeep: Tastatur

Um die Standard-Einstellungen zu ändern, drücke <Help> um in das Kontroll-Auswahlmenü zu gelangen. Mit <F1> bis <F3> stellst Du die Helikopter-Kontrollen ein, mit <F6> bis <F8> die Jeep-Kontrollen.

Joystick — Du steuerst das Fahrzeug mit dem Stick. Mit dem Feuerknopf löst Du die Waffe aus. Halte den Feuerknopf, wenn das Gewehr des Jeeps in Schußrichtung arretiert werden soll.

Tastatur — Du steuerst das Fahrzeug mit den Cursor-Tasten. Mit <Shift> wird die Waffe ausgelöst. Halte den Feuerknopf, wenn das

Gewehr des Jeeps in Schußrichtung arretiert werden soll. Drücke <Alternate>, damit der Jeep springt.

Ergänzende Kontrollen — <P> schaltet die Pause an/aus. <Esc> bricht das Spiel ab. <Help> ruft das Kontroll-Auswahlmenü auf.

Commodore C64/128 (64er-Modus)

Nur mit Joystick — Der Joystick in Port 1 kontrolliert den Jeep, der in Port 2 den Helikopter.

Diskette — Lege die Diskette in das Laufwerk ein. Das Spiel wird mit LOAD""",8,1 <RETURN> geladen und gestartet.

Cassette — Drücke gleichzeitig <SHIFT> und <RUN/STOP> und anschließend die Taste <PLAY> der Datensette.

Joystick — Der Stick steuert das Fahrzeug, mit dem Feuerknopf wird die Waffe ausgelöst.

Credits:

Produziert und programmiert von The Sales Curve Ltd.
Spiel-Entwurf von Ronald Piekert Weeserik und Ned Langman
Verpackungsentwurf von Artistix. Anleitung von Dan Marchant
© 1991 The Sales Curve Ltd — Alle Rechte Vorbehalten.

Amiga/ST
CBM64
Spectrum/Amstrad

Programmiere
Ronald Piekert Weeserik
Rob Henderson
Ken Murfitt

Graphiker
Ned Langman
Rob Whitaker
Tahir Rashid

Garantie

Wenn das Spiel durch irgendwelche Einflüsse oder Produktionsschäden nicht funktioniert, sende es bitte an:

STORM Customer Services, c/o The Sales Curve Ltd, 50 Lombard Road, London, SW11 3SU.
(Für eine schnelle Abwicklung schicken Sie bitte nur die Diskette/Cassette.)