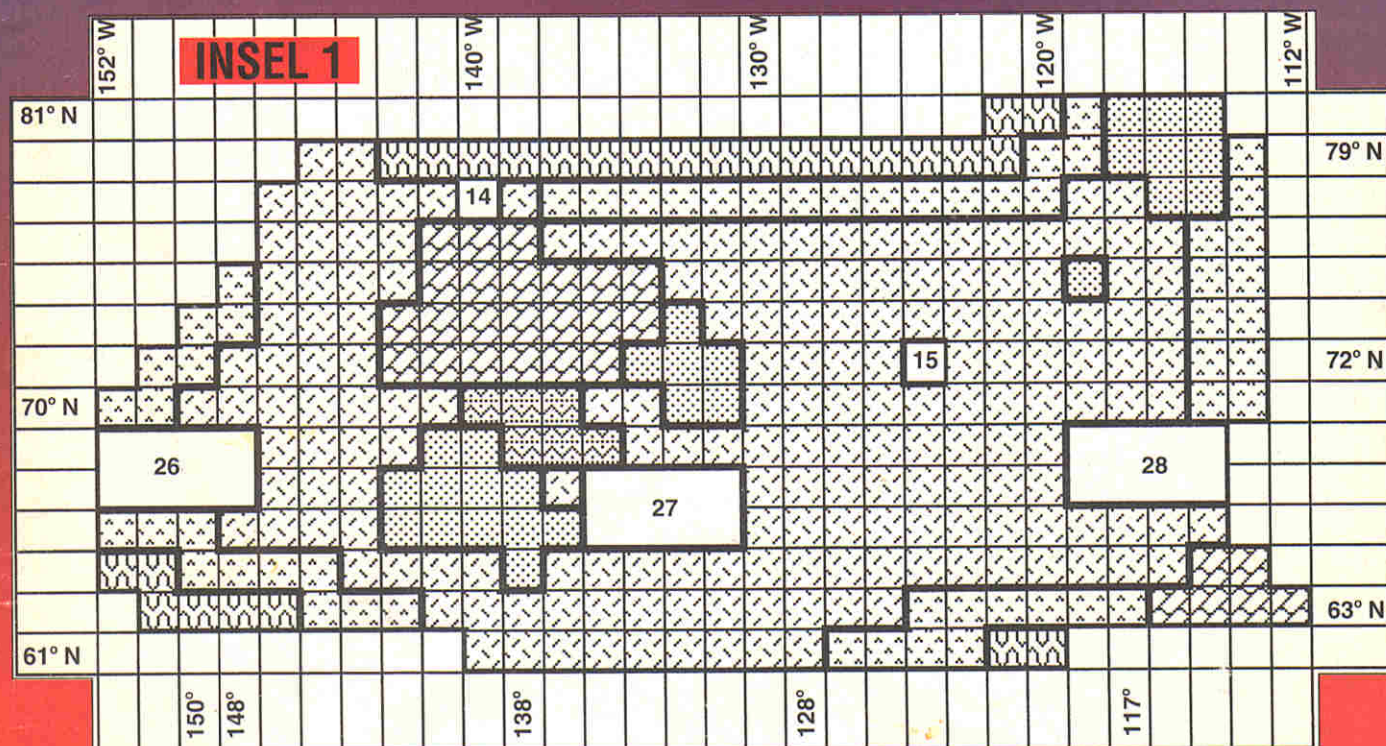


Rings of Medusa



Die folgenden drei Seiten sind allen Fans des Rollenspiels »Rings of Medusa« gewidmet. Hier fin-

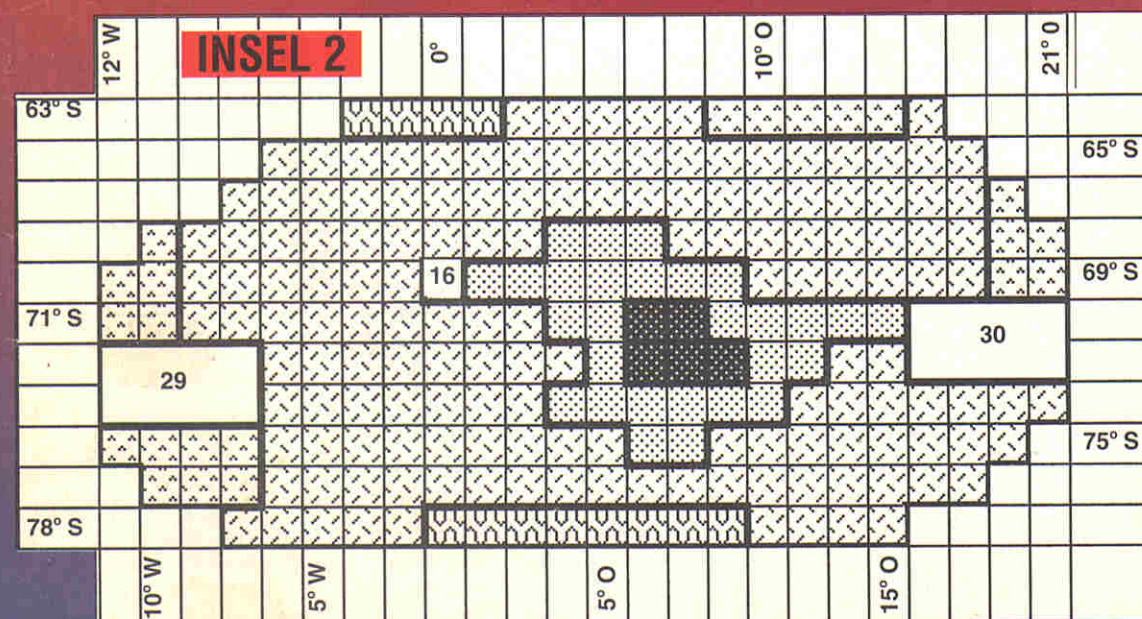
det Ihr komplett alle Karten zum Spiel. Kartograph Martin Aumiller aus Türkenfeld hat da ganze Arbeit geliefert und

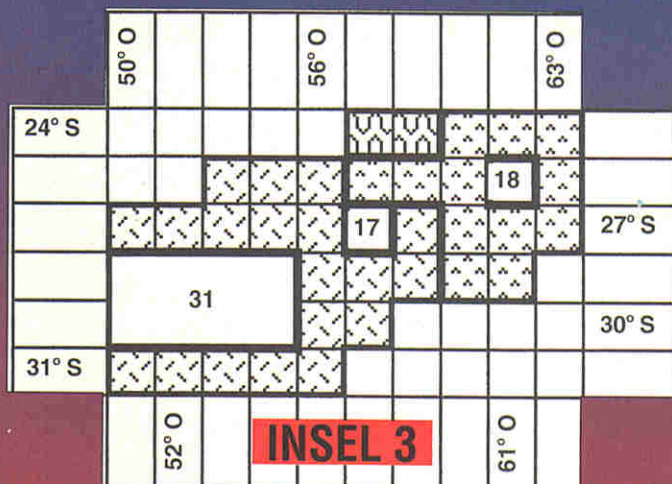
mit Geos alle wichtigen Orte des Spiels erfasst.

Außerdem lagen den Karten einige Tips zum Spiel bei,

die wir Euch nicht vorenthalten wollen.

Tip 1: Wer in Geldnot ist, läßt sich überfallen und wenn das Schlachtfeld erscheint, einfach <RUN/STOP> und <RESTORE> zum Unterbrechen des Spiels drücken. Danach lädt man mit LOAD"ROM-CONS", 8 und startet mit <RUN>. Wenn der Text erscheint, wieviel Geld man bekommt, einfach noch einmal <RUN/STOP> und <RESTORE> drücken und wieder mit <RUN> starten. Diesen Vorgang kann man so oft wie man will wiederholen. Während eines Schiffskampfs, kann die-





ser Trick auch angewandt werden, dann werden aber die gegnerischen Soldaten mit den eigenen getauscht.

Trick 2: Wer Soldaten braucht, läßt sich wie bei Tip 1 überfallen und bei Beginn der Kampfhandlungen steigt man mit <RUN/STOP> und <RESTORE> aus dem Spiel aus. Nach dem Laden und Starten von LOAD"ROM.-CONS", 8 ist man wieder mit genügend Leuten unterwegs.

Der Trick sollte niemals angewandt werden, wenn der Gegner weniger Soldaten hat, als man selbst! Für beiden Tricks braucht man mindestens einen Soldaten.

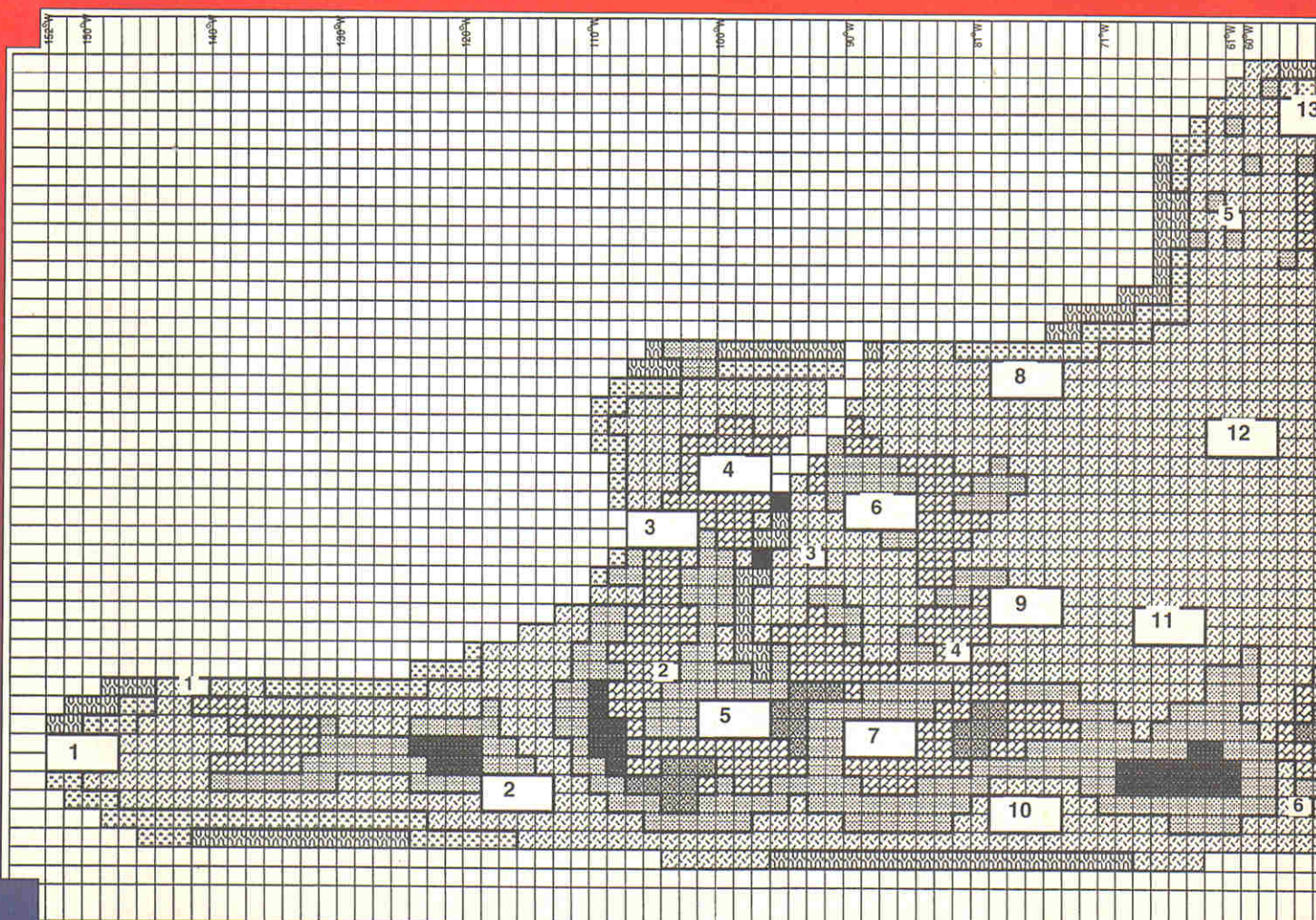
Tip 3: Wenn bei der Schatzsuche die Aufklärer die Umgebung nicht untersuchen können, da zuviele gegnerische Soldaten dort sind, speichert man den Spielstand. Dann geht man in die nächste Stadt und kauft Maschinen,

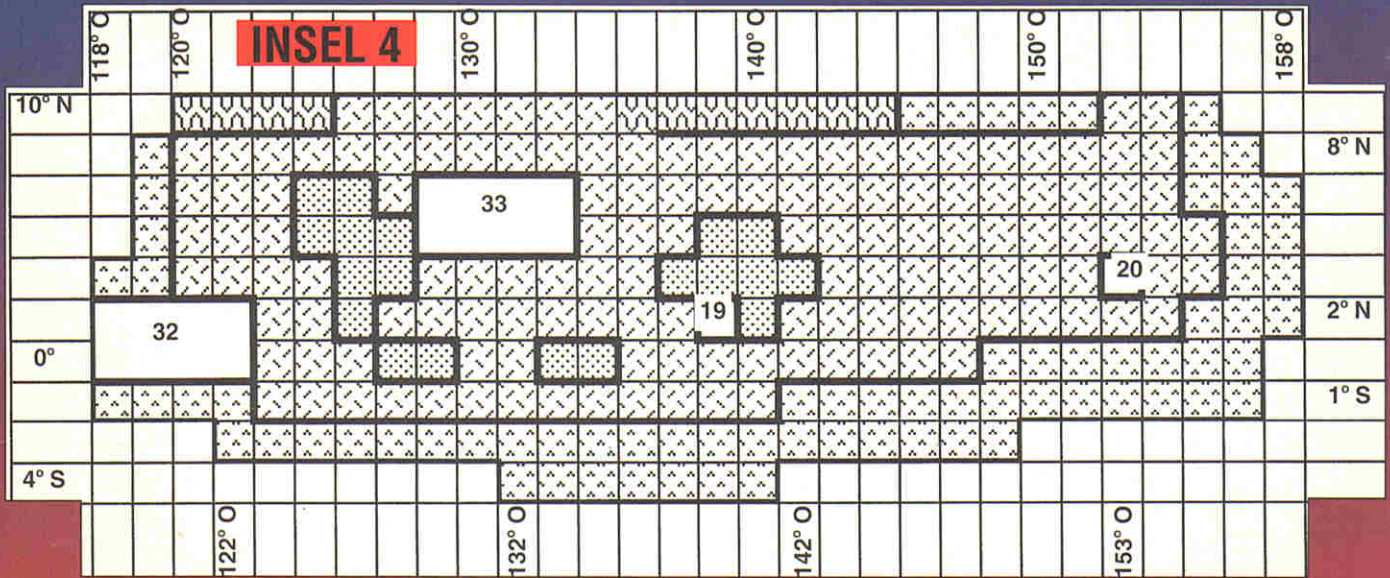
Legende Städte:

1	Porttown	17	Volcano Town
2	Maia Village	18	Loyola
3	Malu Town	19	Darevil Down Town
4	Palm Village	20	Porto Di Ciente
5	Oak Creek Village	21	Lontley Village
6	Sioux City	22	Big Cave
7	Brown Mountain City	23	City of Two Rivers
8	Gladstone	24	Incline Village
9	Dynamite Rock	25	Gratplains
10	Hot Desert	26	Sunshine City
11	Gloria Spring	27	Deathtown
12	Inner City	28	Watherwheelsfalls
13	Rock of the	29	New London
14	Kalmath Falls	30	Island City
15	Joshua Town	31	Little Harbor
16	Indians Garden	32	Snake City
		33	Sun Valley

Legende Burgen:

1	Dead Man's Rock	11	Y-Castle
2	Castle of Glory	12	Grooby's Castle
3	Newcastle	13	Forgotten Tower
4	Mac Nepp's Castle	14	Scott's Castle
5	Big Tower	15	Slave Fortress
6	Hawk Crest	16	Falconcrest
7	Mountain Fortress	17	Small Castle
8	Forth Worth	18	Tower of Pain
9	Namless	19	Fort Clatsop
10	Seacastle	20	Soldiers Dead





egal zu welchem Preis. Nach dem Kauf geht man an die gewünschten Stellen zurück und bohrt. Falls die Maschi-

nen nicht reichen, lädt man einfach den Spielstand erneut und bohrt dann weiter. Hat man die Schatzkoordinaten

gefunden, notiert man sich die Daten und lädt den zu Beginn der Schatzsuche gesicherten Spielstand von Diskette, geht

an die notierten Stellen und kann den Schatz ohne Probleme heben und ist steinreich.

